

800W 切割图案灯

使用说明书

使用前请仔细阅读说明书

第1章 注意事项与安装

1. 维护保养

- 本灯具应保持干燥，避免在潮湿环境下工作。
- 间歇性的使用会有效地延长本灯具的寿命。
- 为了获得良好的通风效果和灯光效果，要注意经常清洁风扇和风扇网以及透镜。
- 请勿用酒精等有机溶剂擦拭灯具外壳，以免造成损坏。

2. 声明

本产品在出厂进时，性能完好，包装完整。所有使用者应严格遵守以上所陈述的警告事项和操作说明，任何因误用而导致的损坏不在本公司的保证之内，对忽视操作手册而导致的故障和问题亦不在经销商负责的范围内。

本手册如有技术改动，恕不另行通知。

3. 产品注意事项

- 为保证产品的使用寿命，本产品切勿摆放在潮湿或漏水的地方，更不能在温度超过 60 度以上的环境工作
- 不要将本产品放置在易松动或易震动的地方。
- 为避免触电的危险，本产品的维修请求助专业人士维修。
- 灯泡使用时，电源电压变化不应超过±10%，电压过高，将缩短灯泡的寿命，电压过低，则影响灯泡的光色。
- 断电后，需 20 分钟后使用灯具充分冷却后才能再次通电使用。
- 为保证本产品的正常使用，请仔细阅读本说明。

4. 产品介绍

- 光源功率：；
- 额定功率：（高效率可靠开关电源）；
- 电源：高效率可靠开关电源；
- 颜色盘：一个色盘，每个色盘由 5 个色片+白光组成；
- 颜色盘 2：带 CMY；
- 图案盘：6 个图案效果，7 个旋转图案效果；
- 效果轮：一个棱镜；
- 调光：0-100%电子调光；
- 光束角度可调范围大；
- 采用光电复位系统，当偶然发生误动后，可自动检索复位；
- 水平 540°；
- 垂直 270°；
- 控制模式：DMX512/主从/自动；
- 防护等级：IP20；

5. 信号线连接 (DMX)

使用符合规格的 RS-485 电缆：带屏蔽、120ohm 特性阻抗、22-24 AWG、低容抗。不要使用麦克风电缆或有不同规定特性的电缆。端子的连接必须使用 3 或 5 针 XLR 型公/母性连接器。（最低 1/4 W）。

重要提示：线不能相互接触或与金属外壳接触。

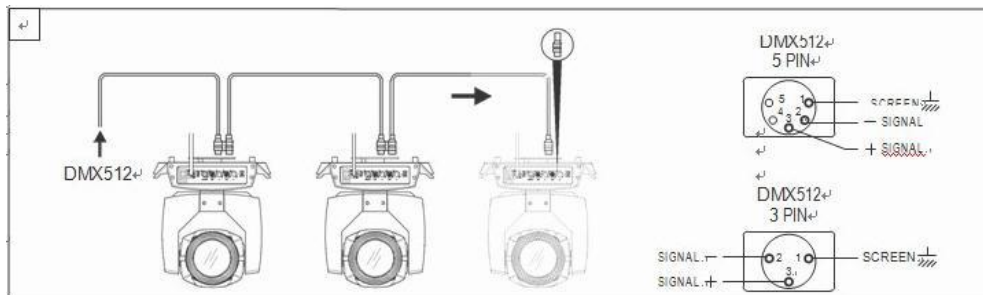


图 1 DMX 信号线连接示意图

6. 灯具安装

灯具可水平放置、斜挂和倒挂。斜挂和倒挂时一定要注意安装方法。

如图 2 所示，在对灯具定位前，要确保安装地点的稳固性，在反转吊挂安装时，必须确保灯具不要在支撑架上跌落下来，需要用安全绳索穿过支撑架和灯具提手进行辅助吊挂，以确保安全，防止灯具坠落后和滑动。

灯具在安装调试时，下方禁止行人通过，定期检查安全绳索是否出现磨损、挂钩螺丝是否出现松动。

如果因为吊挂安装不稳固，导致灯具坠落而产生的一切后果，我司不承担任何责任。

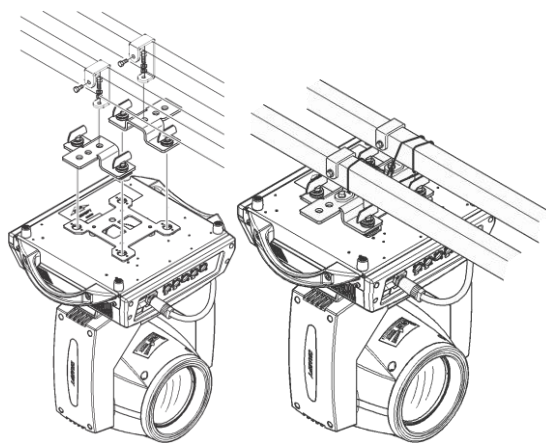


图 2 倒挂灯具示意图

第2章 控制面板

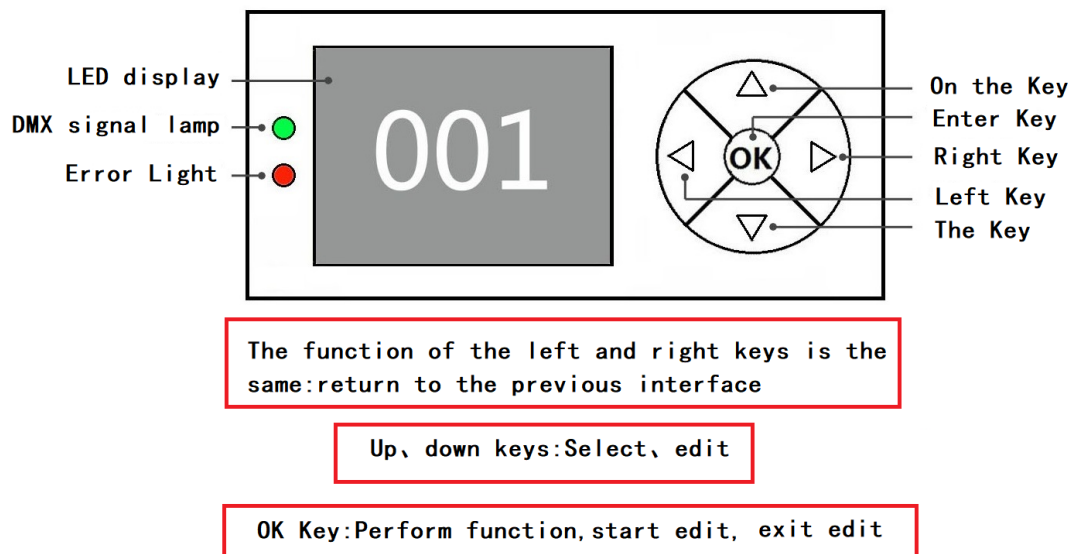


图3 显示面板示意图

下面以“修改 DMX 地址码”为例，介绍按键的使用方法：

- 1、如果当前不是主界面，按“左”键（一次或多次）返回主界面
- 2、在主界面中，按“上”键或“下”键选择“DMX 设置”按钮
3. 按“确定”键进入“DMX 设置”界面
- 4、按“上”键或“下”键修改 DMX 地址码
- 5、按“确定”键退出编辑状态
6. 在主界面按右键，进入校准界面快捷键。
7. 注意：主界面底部的快捷键，中/英文，屏幕悬停和重置，只能手动触摸，不能按下。

2.2.1 DMX 设置

按键说明：按上或下为 1 或 -1 模式；按右键是下一个；按左侧并确认按钮保存并退出。

2.2.2 菜单

一级菜单	二级菜单	三级菜单	四级菜单	五级菜单	
DMX 设置	DMX 地址	1 - 512			
	通道模式	35CH			
	运行模式	DMX			
		自动			
		声控			
效果设置	水平反向	否			
		是			
	垂直反向	否			
		是			
	垂直 反馈	关			
		开			
	调光曲线	直线			
		平方律			
		反平方律			
		S-曲线			
	调光频率	600 赫兹			
		1200 赫兹			
		2400 赫兹			
		4800 赫兹			
9600 赫兹					
12000 赫兹					
24000 赫兹					
无信号模式	黑场				
	保持				
主从模式	从机				
	主机				
声控灵敏度	10 - 100				
显示设置	显示方向	正常			
		旋转 180°			
	显示亮度	1-100			
	温度单位	° C			
° F					
语言	English				
	中文				
电机复位	全部	否			
		是			
	垂直	否			
		是			
头部	否				
	Yes / 是				
手动控制	水平	0 - 255			
	...	0 - 255			
	功能设置	0 - 255			
DMX 实况	水平	0 - 255			
	...	0 - 255			
	功能设置	0 - 255			
服务	密码	校正	电机校准	水平	-128 -> 127
				...	-128 -> 127
		恢复出厂设置	否		
		清除设备运行时间	否		
		清除灯泡运行时间	否		
设备信息	设备运行时间	xxxxxH			
	LED 运行时间	xxxxxH			
	设备版本	1U: Vx.x.x			
		2U: Vx.x.x			
RDM UID	0xXXXX-XXXXXXXX				

第3章 通道描述

1. 通道表

本灯具通道可在场景模式下查看顺序，通道模式在“地址设置”页面中是设置，具体详细数据如下表所示：

通道表

通道	功能	通道数值	效果
35 通道			
1	水平	000 - 255	0-100%
2	水平微调	000 - 255	0-100%
3	垂直	000 - 255	0-100%
4	垂直微调	000 - 255	0-100%
5	水平垂直速度	000 - 255	水平垂直速度，快到慢
6	频闪	000 - 003	闭光
		004 - 103	由慢到快脉冲频闪
		104 - 107	开光
		108 - 207	由慢到快渐变频闪
		208 - 212	开光
		213 - 251	由慢到快随机频闪
252 - 255	开光		
7	调光	000 - 255	从0%到100%调光
8	青色	000 - 255	0-100%
9	品红	000 - 255	0-100%
10	黄色	000 - 255	0-100%
11	色温	000 - 255	0-100%
12	色盘	000 - 009	白光
		010 - 019	颜色 1
		020 - 029	颜色 2
		030 - 039	颜色 3
		040 - 049	颜色 4
		050 - 059	颜色 5
		060 - 069	颜色 5+颜色 4
		070 - 079	颜色 4+颜色 3
		080 - 089	颜色 3+颜色 2
		090 - 099	颜色 2+颜色 1
		100 - 109	颜色 1+白光
110 - 255	正转慢到快		
13	显指	000 - 127	无显指
		128 - 255	显指插入
14	固定图案	000 - 009	白光
		010 - 019	图案 1
		020 - 029	图案 2
		030 - 039	图案 3
		040 - 049	图案 4
		050 - 059	图案 5
		060 - 069	图案 6
		070 - 079	图案 1 抖动从慢到快

通道	功能	通道数值	效果
35 通道			
		080 - 089	图案 2 抖动从慢到快
		090 - 099	图案 3 抖动从慢到快
		100 - 109	图案 4 抖动从慢到快
		110 - 119	图案 5 抖动从慢到快
		120 - 129	图案 6 抖动从慢到快
		130 - 191	正转快到慢
		192 - 255	反转慢到快
15	旋转图案	000 - 009	白光
		010 - 019	旋转图案 1
		020 - 029	旋转图案 2
		030 - 039	旋转图案 3
		040 - 049	旋转图案 4
		050 - 059	旋转图案 5
		060 - 069	旋转图案 6
		070 - 079	旋转图案 7
		080 - 089	旋转图案 1 抖动从慢到快
		090 - 099	旋转图案 2 抖动从慢到快
		100 - 109	旋转图案 3 抖动从慢到快
		110 - 119	旋转图案 4 抖动从慢到快
		120 - 129	旋转图案 5 抖动从慢到快
		130 - 139	旋转图案 6 抖动从慢到快
		140 - 149	旋转图案 7 抖动从慢到快
		150 - 190	正转快到慢
		191 - 192	停止
		193 - 255	反转慢到快
16	图案自转	000 - 127	图案角度调节
		128 - 190	图案正转快到慢
		191 - 192	停止
		193 - 255	图案反转慢到快
17	效果图案	000 - 009	白光
		010 - 127	线性图案
		128 - 255	图案抖动慢到快
18	缩放	000 - 255	0-100%
19	调焦	000 - 255	0-100%
20	调焦微调	000 - 255	0-100%
21	棱镜	000 - 127	无棱镜
		128 - 255	棱镜切入
22	棱镜自转	000 - 127	棱镜角度调节
		128 - 187	棱镜正转快到慢
		188 - 195	棱镜自转停止
		196 - 255	棱镜反转慢到快
23	雾化	000 - 003	无雾化
		004 - 255	线性雾化
24	切割 1	000 - 255	0-100%
25	切割 2	000 - 255	0-100%
26	切割 3	000 - 255	0-100%
27	切割 4	000 - 255	0-100%
28	切割 5	000 - 255	0-100%

通道	功能	通道数值	效果
35 通道			
29	切割 6	000 - 255	0-100%
30	切割 7	000 - 255	0-100%
31	切割 8	000 - 255	0-100%
32	切割宏	000 - 009	无功能
		010 - 247	图形选择
		248 - 255	图形自动切换
33	切割旋转	000 - 255	0-100%
34	光圈	000 - 127	线性光圈
		128 - 159	光圈快进慢出
		160 - 191	光圈慢进快出
		192 - 255	光圈快进快出
35	功能	210 - 215	XY 复位, 保持 3S
		220 - 235	头部电机复位, 保持 3S
		240 - 255	全部电机复位, 保持 3S

第4章 常见故障及使用注意

1. 常见故障处理

灯具内包含微电脑线路板、高压电源等专业部件，为了你的安全以及产品寿命，非专业人士切勿擅自拆卸灯具及相关配件。

1. 灯泡不亮（LED 光源除外）

可能原因：灯泡未完全冷却，或灯泡达寿命，处理如下：

- 因非正常操作，灯泡未完全冷却，应让灯体冷却 10 分钟以上，使其内部完全恢复到正常状态，然后再次启动电源即可；
- 检查灯泡是否达到使用寿命，应更换新的灯泡；
- 检查灯泡与点灯器线路是否漏电、脱落或接触不良；
- 更换新的点灯器。

2. 光束显得暗淡

可能原因：灯泡使用时间长或光路不干净，处理如下：

- 检查灯泡是否达到使用寿命，应更换新的灯泡；
- 检查光学部件或灯泡是否干净，灯泡等光学器件上是否堆积有灰尘，需定期对灯具内灯泡及各部件进行清洁保养。

3. 图案投射模糊

- 检查电子对焦通道值是否合适现在的投射距离。

4. 灯具间歇性地工作

可以原因：内部线路进入保护状态，处理如下：

- 检查风机是否正常运行或是否变脏，致灯具内部温度升高；
- 检查内部温度控制开关是否处于闭合状态；
- 检查灯泡是否达到使用寿命，更换新的灯泡。

5. 灯具正常复位后不接受控制台的控制

可能原因：信号线故障或灯具参数设置不正常，处理如下：

- 检查起始地址码以及检查 DMX 信号线的连接情况（信号线线缆是否完好、侏侏头连接是否松动）；
- 加信号放大器、加 120 欧姆终端电阻；

6. 灯具不能启动

可以原因：电源线路不良，处理如下：

- 检查电源输入插座上的保险是否熔断，更换保险；
- 灯具在长途运输中因振动而导致线路接触不良
- 检查输入电源，电脑板等接插器件。

2. 使用注意事项

- 检查当地电源是否符合产品额定电压要求，漏电保护器、过流保护器等符合所带负载要求；
- 请勿使用绝缘层已损坏的电源线，不能将电源线搭接在其它导线上；
- 灯具采用的是强风制冷，容易积灰尘，必须每月进行一次清洁，特别是散热风口，否则会因积灰尘堵塞，导致散热不良，使灯具出现异常。
- 安装灯具时，固定螺丝一定要紧固，并配加安全索，并定时检查；
- 灯具在进行安装定位时，灯具表面上任何一点与任何易烧易爆物，保持最小距离为 10 米，离照射物距离为 2.5 米， 请不要将灯具直接安装在可燃物质表面上；
- 灯具连续工作时间建议不要超过 10 小时，连续启动灯具间隔时间应不得小于 10 分钟，否则会因为灯泡过热保护而不能正常触发；
- 使用开关阀闭关时间不应该超过 5 分钟，如果需要闭光较长时间，应使用控台（灯泡控制通道）关闭灯泡；
- 为了保证多台灯具更好地遵从场景效果，灯具不应该一直处于未完成当前场景，即开始下一个场景动作，最好这种状态不要超过 3 分钟，确保多台灯具可同步运行；
- 使用过程中，如灯具出现异常应及时停止使用灯具，防止诱发其它故障。

3. RDM 使用注意事项

RDM 是 DMX512-A 协议的扩展版本，是远程设备管理（Remote Device Management）协议，传统 DMX512 协议通信是单向通信，协议基于 RS-485 总线，RS-485 为分时多点、半双工协议，同一时间只允许一个端口为主机输出，所以，使用 RDM 时要注意以下几点：

- 要使用支持 RDM 协议主机的控台或主机设备；
- 要使用双向信号放大器，传统单向信号放大器不适用 RDM 协议，因为 RMD 协议需要反馈数据，使用了单向放大器会阻隔返回的数据，导致搜索不到灯具；
- 所有灯具必须设置为 DMX 模式，保证信号线上只有一台主机；
- 终端插头的端子 2 和 3 之间必须插入一个 120ohm 的阻抗匹配电阻，当信号线比较长时，减少信号反射会使用差分信号更稳定，有利于通信的质量；
- 当出现灯具接受 DMX 控制，但不能 RDM 搜索灯具，先排查信号放大器，再排查信号线的 2、3 线是否有条线接触不良。